

Struktur Kurikulum Multimedia MAN 2 Yogyakarta

TAHUN AJARAN 2020/2021

Mata Pelajaran	Kelas					
	X		XI		XII	
	I	II	I	II	I	II
Muatan peminatan kejuruan						
C1. Dasar bidang Keahlian						
Simulasi dan Komunikasi Digital	2	2				
C2. Dasar program keahlian						
Sistem Komputer	-	-				
Komputer dan Jaringan Dasar	-	-				
Pemrograman Dasar	2	2				
Dasar Desain Grafis	2	2				
C3. Kompetensi Keahlian						
Desain Web			2	2		
Desain Grafis Percetakan					2	2
Teknik Pengolahan Audio dan Video	-	-	2	2	2	2
Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	2	2	2	2
Total Jam KBM/minggu	6	6	6	6	6	6

Produk Kreatif dan Kewirausahaan	: mampu membuat desain (banner, flyer, pin, kartu nama, dll)
	: membuat konten web
	: membuat dan mengedit video